

국 민 대 학 교

- 주소 : 서울시 성북구 정릉로 77
- 웹사이트 : <http://www.kookmin.ac.kr>

I. 대학 소개

1. 학교 개요

구 분	내 용
설 립 일	1946. 09. 개교
위 치	서울(성북구 정릉동)
단과대학	14개 단과대학 49개 학부(과)
대 학 원	15개 대학원(일반대학원, 3개 전문대학원, 11개 특수대학원)
재학생현황	학부: 15,109명 / 대학원: 3,013명
외국인유학생 현황	학부: 1,839명 / 대학원: 580명
교수인원	1,722명

2. 본교 지원 내역

- 등록금 지원
※ 5백만원 초과분 지원 ※ 정규학기 초과 시 등록금 지원(심사 후 지급)
- 학업 및 한국 생활을 도와주는 멘토(한국학생+지도교수)-멘티(외국인유학생) 프로그램운영
- 다양한 문화체험 및 기업방문 프로그램 제공

II. 모집 학과 및 안내

1. 모집 학과

학과	전공	지원과정	소계(인원)
소프트웨어융합대학	소프트웨어학부	학사과정	7
	인공지능학부		3

2. 학과 소개

4차 산업 혁명의 주요 기술인 인공지능, 클라우드 IoT, 빅데이터, 양자 컴퓨팅을 중심으로 한 소프트웨어 시장은 미래를 주도하는 산업으로 관심받고 있습니다.

소프트웨어융합대학은 오픈소스 소프트웨어 교육을 기반으로 글로벌 경쟁력을 갖추

었으며 SW특성화 사업(2014), SW중심대학사업(2016) 사업 수주를 통하여 글로벌 환경 변화 및 수요를 반영하여 교과과정 및 교육 시설 혁신을 추진하고 있습니다. 그 결과 2021년 산업계관점 최우수 대학으로 선정되었으며 우수한 교수진, 체계적인 교육과정, 고급 연구 인프라, 우수 인력풀을 보유하고 있으며 대외 인지도 측면에서도 높은 평가를 받고 있습니다.

3. 교과과정표

▪ 소프트웨어학부

학년	교과목명	학점-강의-실습	학년	교과목명	학점-강의-실습
1	소프트웨어프로젝트 I	3-2-2	3	컴파일러	3-3-0
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	SW기술영어 II	1-1-0
1	공학기초수학	3-3-0	3	스마트네트워크서비스	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	창업연계융합설계	3-2-2
1	소프트웨어프로젝트 II	3-3-0	3~4	객체지향분석및설계	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3~4	학부연구참여(UROP) I	2-0-4
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3~4	컴퓨터그래픽스	3-3-0
1	과학과소프트웨어적사고	3-2-2	3~4	웹서버컴퓨팅	3-3-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3~4	시스템최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 I	1-0-2	3~4	네트워크최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 II	1-0-2	3~4	비주얼컴퓨팅최신기술	3-3-0
전학년	사제동행세미나	1-1-0	3~4	빅데이터최신기술	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3~4	소프트웨어아키텍처	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3~4	임베디드시스템설계	3-3-0
2	논리회로설계	3-3-0	3~4	인공지능	3-3-0
2	웹클라이언트컴퓨팅	3-3-0	3~4	컴퓨터비전	3-3-0
2	차량지능기초	3-3-0	3~4	게임소프트웨어	3-3-0
2	이산수학	3-3-0	3~4	소프트웨어디자인패턴	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	3~4	운영체제의실제	3-3-0
2	컴퓨터구조	3-3-0	3~4	데이터베이스응용과XML	3-3-0
2	시스템소프트웨어	3-3-0	3~4	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
2	데이터과학	3-2-2	3~4	정보보호와시스템보안	3-3-0
2	모바일프로그래밍	3-3-0	3~4	클라우드컴퓨팅	3-3-0
2	화일처리	3-3-0	4	산업체특강	1-1-0
2	자료구조	3-3-0	4	소프트웨어의실제	2-2-0
2~4	학부연구참여(UROP) II	2-0-4	4	소프트웨어공학	3-3-0
3	운영체제	3-3-0	4	SW기술영어 III	1-1-0
3	컴퓨터네트워크	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인 I	3-3-0
3	프로그래밍언어론	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 I	3-2-2
3	데이터베이스	3-3-0	4	소프트웨어융합최신기술	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	다학제간캡스톤디자인 II	3-3-0
3	알고리즘	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 II	3-2-2

▪ 인공지능학부

학년	교과목명	학점-강의-실습	학년	교과목명	학점-강의-실습
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	데이터베이스	3-3-0
1	프로그래밍기초	3-2-2	3	소프트웨어아키텍처	3-3-0

1	공학기초수학	3-3-0	3	인공지능플랫폼	3-3-0
1	인공지능개론	3-2-2	3	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	알고리즘	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3	SW기술영어 II	3-1-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3	컴퓨터비전	3-3-0
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3	옛지컴퓨팅	3-3-0
전학년	사제동행세미나	1-1-0	3	자율주행컴퓨팅	3-3-0
2	자료구조	3-3-0	3	자연어처리	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3	추천시스템설계	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3	인공지능보안	3-3-0
2	머신러닝기초	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)II	2-0-4
2	데이터과학	3-2-2	3-4	실전프로젝트I	1-0-2
2	인공지능하드웨어	3-3-0	3-4	실전프로젝트II	1-0-2
2	이산수학	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	4	인공지능프로젝트	3-3-0
2	딥러닝기초	3-3-0	4	AIX최신기술	3-3-0
2	클라우드컴퓨팅	3-3-0	4	음성및오디오인식	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	산업체특강	1-1-0

4. 수업연한 및 졸업요건

과정	수업연한	수료학점	졸업요건
학사과정	4년	136학점	전공학점 66학점 이상 수강

III. 입학 전형

1. 전형일정

구분	일정	비고
원서접수	2022. 02. 16.(수) ~ 03. 30.(수)	
서류심사	2022. 04. 04.(월) ~ 04. 06.(수)	
면접심사	2022. 04. 11.(월) ~ 04. 15. (금)	개인별 e-mail 발송
합격자발표(국민대학교)	2022. 04. 19.(화)	

※ 상기일정은 변경될 수 있습니다.

2. 평가방법(국민대학교 평가)

▪ 1차 서류평가

학업계획서, 자기소개서 및 학업성취도(전적대학 성적) 등을 기준으로 평가

▪ 2차 면접평가

지원자의 학업의지, 학업능력 및 교과적성 등을 평가(화상면접 또는 전화면접으로 진행)

3. 지원자격 및 제출서류

▪ 지원자격

구분	내용
국적	지원자 및 부모가 모두 외국 국적을 가진 외국인 ※ 이중 국적자 중 한국 국적 소지자는 지원불가
학력	고등학교를 졸업하거나 졸업예정인 자 ※ 졸업예정자(2022.08.31.)는 지원 시 졸업예정증명서를 제출하고, 합격한 경우 2022년 8월 31일까지 최종 성적증명서와 졸업증명서를 제출해야 하며, 미제출 시 합격 취소
성적	직전과정 모든 학년 종합 성적이 다음 조건 중 하나를 충족하는 자 · 고등학교 모든 학년 성적 평균 평점(CGPA)이 80% 이상이거나 석차 상위 20% 이내인 자 ※ C.G.P.A. : Cumulative Grade Point Average, 종합 평균 평점
연령	만 25세 미만(2022년 3월 1일 기준)

▪ 제출서류

구분	지원서류 체크리스트	비고
작성 서류	(Form 1) 지원서	
	(Form 2) 자기소개서	
	(Form 3) 학업계획서	
	(Form 5) 추천서 2부	
	(Form 7) 서약서	
	(Form 8) 자가건강진단서	
증명 서류	고등학교 졸업(예정)증명서	
	고등학교 성적증명서	
	본인-부모 관계 및 국적 증명서	① 출생 증명서 또는 가족관계 증명서 ② (추가) 위 관계 증명서에서 국적 확인 불가 시 여권사본 제출
	한국어 또는 영어 공인 성적 증명서	해당자에 한함
기타 서류	수상실적 등 기타 증빙자료	해당자에 한함
	한국전쟁 참전용사 후손 입증 서류	해당자에 한함

- 서류제출처 : 서울특별시 성북구 정릉로 77 국민대학교 국제교류팀(글로벌센터 202호)

□ 문의처

- 연 락 처 : (Tel) 82-2-910-5835 (Fax) 82-2-910-5830
- 이 메 일 : enterkmu@kookmin.ac.kr
- 홈페이지 : iat.kookmin.ac.kr

KOOKMIN UNIVERSITY(KMU)

- Address : 77, Jeongneung-ro, Seongbuk-gu, Seoul 02707, Korea
- Website : www.kookmin.ac.kr

I . Introduction

1. KMU Overview

Establishment	September, 1946
Location	Seoul, Korea
Undergraduate Program	14 Colleges, 49 Schools/Departments
Graduate Program	15 Graduate Schools
No. of Students	Undergraduate 15,109/ Graduate 3,013
No. of International Students	Undergraduate 1,839 / Graduate 580
No. of Professors	1,722

2. Benefits provided by Kookmin University(KMU)

- Full Support in tuition fee
 - ※ Support for the amount exceeding 5 million won
 - ※ Support for full tuition fee for exceeding semesters(made after review)
- Mentors(Korean student&Professor)–Mentee(International student) program for helping study and life in Korea friendly
- Various field trips and company visit programs

II . Program Guideline

1. Field of Study(UIC– Undergraduate Program)

School(Department)	Major	Courses	Units
School of Software	School of software	Bachelor's	7
	School of Artificial Intelligence		3

2. Introduction

The software market centered on artificial intelligence, cloud IoT, big data, and quantum computing, which are the major technologies of the 4th Industrial Revolution, is attracting attention as an industry leading the future.

The College of Software Convergence has global competitiveness based on open source software education, and is promoting curriculum and educational facility innovation by reflecting global environmental changes and demands through orders for SW specialization projects (2014) and SW-centered university projects (2016). is being promoted. As a result, it was selected as the best university from the industry perspective in 2021 by Korean Council for University Education and has excellent faculty, systematic curriculum, advanced research infrastructure, and an excellent manpower pool, and is highly evaluated in terms of external recognition.

3. Curriculums

▪ School of Software

Grade	Courses	credits-theory -practices	Grade	Courses	credits-theory -practices
1	Software Project I	3-2-2	3	Compiler	3-3-0
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	English for Software Developers II	1-1-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Smart Network Service	3-3-0
1	Eureca Project	1-0-1	3	Creative Interdisciplinary Design	3-2-2
1	Software Project II	3-3-0	3~4	Object-Oriented Analysis and Design	3-3-0
1	Linear Algebra	3-3-0	3~4	UROP I	2-0-4
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3~4	Computer Graphics	3-3-0
1	Scientific and Computational Thinking	3-2-2	3~4	Web Server Computing	3-3-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3~4	Practices in Systems	3-3-0
All	Practical Programming I	1-0-2	3~4	Practice in Network	3-3-0
All	Practical Programming II	1-0-2	3~4	Practices in Visual Computing	3-3-0
All	Seminar in Special Topics	1-1-0	3~4	Practices in Big Data	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3~4	Software Architecture	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3~4	Embedded Systems Design	3-3-0
2	Digital Logic Design	3-3-0	3~4	Artificial Intelligence	3-3-0
2	Web Client Computing	3-3-0	3~4	Computer Vision	3-3-0
2	Introduction to Intelligence for Vehicles	3-3-0	3~4	Game Software	3-3-0
2	Discrete Mathematics	3-3-0	3~4	Software Design Pattern	3-3-0
2	Probability and Statistics	3-3-0	3~4	Operating Systems Practice	3-3-0
2	Computer Architecture	3-3-0	3~4	XML	3-3-0
2	System Software	3-3-0	3~4	Information Search and Text Mining	3-3-0
2	Data Science	3-2-2	3~4	Information and System Security	3-3-0
2	Mobile Programming	3-3-0	3~4	Cloud Computing	3-3-0
2	File Processing	3-3-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0
2	Data Structure	3-3-0	4	Software Practices	2-2-0
2~4	UROP II	2-0-4	4	Software Engineering	3-3-0
3	Operating System	3-3-0	4	English for Software Developers III	1-1-0
3	Computer Network	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design I	3-3-0
3	Programming Language	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary I	3-2-2
3	Database	3-3-0	4	Practices in Software Convergence	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Interdisciplinary Capstone Design II	3-3-0

3	Algorithms	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary II	3-2-2
---	------------	-------	---	--	-------

▪ School of Artificial Intelligence

Grade	Courses	credits-theory-practices	Grade	Courses	credits-theory-practices
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	Database	3-3-0
1	Introduction to Programming	3-2-2	3	Software Architecture	3-3-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Artificial Intelligence Platform	3-3-0
1	Introduction to Artificial Intelligence	3-2-2	3	Information Search and Text Mining	3-3-0
1	EurecaProject	1-0-1	3	Algorithms	3-3-0
1	Undergraduate Research Opportunity Program I	3-3-0	3	English for Software Developers I	3-1-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3	Computer Vision	3-3-0
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3	Edge Computing	3-3-0
All	Seminar in Special Topics	1-1-0	3	Automatic Driving Computing	3-3-0
2	Data Structure	3-3-0	3	Natural Language Processing	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3	Recommendation System Design	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3	Artificial Intelligence Security	3-3-0
2	Introduction to Machine Learning	3-3-0	3-4	UROP I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	UROP II	2-0-4
2	Data Science	3-2-2	3-4	Practical Programming I	1-0-2
2	Artificial Intelligence Hardware	3-3-0	3-4	Practical Programming II	1-0-2
2	Discrete Mathematics	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design	3-3-0
2	Probability and Statistics	3-3-0	4	Artificial Intelligence Project	3-3-0
2	Introduction to Deep Learning	3-3-0	4	Practice in AIX	3-3-0
2	Cloud Computing	3-3-0	4	Speech Recognition	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0

4. Requirements for Graduation

Division	School year	Required credits	Remarks
Bachelor's	4 yrs	136	- more than 66 credits in major subject

III. Application Guidelines

1. Admission Schedule

Category	Date	Remarks
Application Date	Feb 16, 2022 ~ Mar 30, 2022	
Document Evaluation	Apr 04, 2022 ~ Apr 06, 2022	
Interview	Apr 11, 2022 ~ Apr 15, 2022	
Announcement of Successful candidate(1st)	Apr 19, 2022	Notification by e-mail

※ Schedule may be subject to change.

2. Evaluation Criteria(Kookmin University 1st Round)

- Document Evaluation

Self- introduction essay, study plan and GPA will be comprehensively evaluated

- Interview

Interview will be performed by mobile phone or video(skype)

3. Eligibility for Application and Required Documents

- Eligibility

Category	Note
Nationality	Applicants and their parents must hold foreign citizenship ※ If an applicant or his/her parent(s) hold dual citizenship (one who have Korean citizenship and citizenship of another country), he/she is not eligible to apply.
Degree Requirements	– Applicants who graduated (or are expected to graduate) from a high school ※ Applicants who are expected to graduate by August 31, 2022 can also apply for the program. Applicants who are expected to graduate at the time of application must first submit a certificate of expected graduation. The official degree certificate (or diploma) and final academic transcript must be submitted by August 31, 2022 at the very latest.
Grades	All applicants must have maintained the cumulative grade point average (CGPA) equivalent to or higher than any ONE of the following from their respective schools. • Score percentile should be 80% or above on a 100–pointscale or be ranked within the top 20% within one’s class
Age	– Must be under 25 years of age

- Required Documents

No.	Application Documents Checklist	Note
Documents to fill in	(Form 1) Applicant Form	
	(Form 2) Personal Statement	
	(Form 3) Study Plan	
	(Form 5) Two letters of Recommendation	
	(Form 7) GKS Applicant Agreement	
	(Form 8) Personal Medical Assessment	
Certificates	Certificate of Graduation	
	Transcript	
	Proof of Citizenship	

	Certificate of valid TOPIK score	
Other documents	Copy of awards and other documents	
	Proof of Korean War Veteran's Descendant	

▪ Documents Submission : 02707 Seoul, Seongbuk-gu, Jengneungro 77 Kookmin University International Affairs Division(Global Center Room 202)

☐ Contact Information

- (Tel) 82-2-910-5835 (Fax) 82-2-910-5830
- E-mail: enterkmu@kookmin.ac.kr
- Webpage : iat.kookmin.ac.kr